|  |
| --- |
| Contenidos y Plan de Actividades Unidad 3 del MOOC |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Fecha de creación | 22-9-2016 | Creados por | Jose A. Vacas |
| Fecha de  actualización |  | Actualizados por |  |
| Fecha de corrección |  | Corregidos por |  |
| Fecha de validación |  | Validados por |  |

1. Objetivos.

**a. Vídeo**

Pestaña 1.- Vídeo.

Texto para la página que contiene el vídeo:

En esta tercera unidad nos familiarizaremos con una de las herramientas estrella del movimiento maker, y verdadero artífice de la mayoría de las proyectos: Arduino, una herramienta libre que da vida a nuestras ideas. Como principales objetivos te proponemos:

* Conocer proyectos educativos donde usar Arduino
* Ver las características y posibilidades de Arduino.
* Aprender a diseñar proyectos que aprovechen las características de Arduino
* Realizar montajes sencillos usando la placa Arduino o algún emulador

¡Comenzamos!

**b. Hitos a superar para alcanzar objetivos**

* Búsqueda de ideas para nuestro montaje con Arduino
* Definición del proyecto educativo sencillo con Arduino.
* Creación del proyecto

**c. Recursos de ayuda**

Pestaña 2.- Crea tu proyecto (envío de url’s). ¿Texto tipo de otros MOOC?

Pestaña 3.- ¿Texto tipo de otros MOOC?